

Campus BQ



La metodología más completa

Partirán de retos que no tienen una solución única y que deberán superar con tecnología y creatividad.



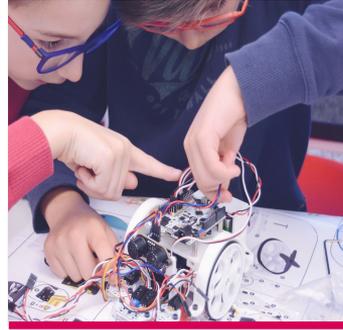
1. Investiga

Analizarán el reto planteado para resolverlo con las herramientas tecnológicas más actuales.



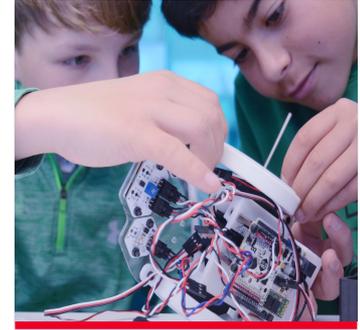
2. Idea

Utilizarán su imaginación para concebir su proyecto, un invento que les permitirá superar el desafío. Alimentarán su creatividad y aprenderán a trabajar en equipo.



3. Construye

Como buenos *makers*, aprenderán a dominar la electrónica, la mecánica o la programación de forma práctica mientras crean su proyecto.



4. Testea

¡Ningún invento ha terminado hasta que funciona!

El enfoque más creativo

Nuestra propuesta didáctica parte de la filosofía STEAM: explorarán la ciencias, matemáticas y tecnología desde una perspectiva artística.



science
ciencia



technology
tecnología



engineering
ingeniería



arts
arte



mathematics
matemáticas



Cada semana, un mundo nuevo por descubrir

¡ Crea tu robot!

1ª Semana

Tienen una misión: crear su propio robot y enseñarle a cumplir sus órdenes. Lo construirán pieza a pieza, lo programarán para que siga sus instrucciones y le darán el aspecto que ellos quieran gracias al diseño 3D.

Construye tu ciudad inteligente

2ª Semana

¿Te imaginas que tu hijo/a se despierte dentro de 100 años y tenga que crear su propia ciudad inteligente? Diseñarán, construirán y automatizarán una metrópoli mediante la electrónica, la programación y la impresión 3D.

Experimenta la realidad virtual

3ª Semana

Pondrán a prueba sus conocimientos, su ingenio y su creatividad para desarrollar escenarios cada vez más complejos en los que se sumergirán posteriormente. ¿Aceptarán el reto de diseñar y añadir objetos en 3D?

TechMedia: diseña tu start-up

4ª Semana

Fundarán su propia empresa tecnológica y recibirán varios encargos, que deberán solucionar con robótica, programación e impresión 3D. Además, tendrán que grabar todo el proceso y hacer una presentación final de su proyecto. ¿Aceptarán el reto?

**Cada semana es una aventura totalmente independiente a la anterior.*



Actividades

Una semana tipo de actividades divertidas y educativas

	Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
8:00 - 09:00	Ampliación de horario				
9:00 -10:00	Actividad 1	Actividad 3	Actividad 6	Actividad 8	Actividad 10
10:00 -11:00		Actividad 4			
11:00-11:30	Descanso				
11:30 -12:30	Actividad 2	Actividad 5	Actividad 7	Actividad 9	Actividad 11
12:30 -14:00					
14:00 - 17:00	Comedor y actividad de ocio, deporte y cultura				

Grupos y organización

Toda la tecnología de bq disponible, para disfrutar de un verano único.

Grupos reducidos

16 niños / grupo

Nivel ajustado a la edad

7 - 9 años
9 - 12 años
13 - 15 años

Juniors
Explorers
Pioneers

Monitores formados con metodología bq.

Material Propio*

1 ordenador por cada
2 niños

1 Kit robótica por
cada 2 niños

1 impresora 3D por grupo

*Todo el material será aportado por BQ

Algunos ejemplos de nuestras actividades.

¡Crea tu robot!

1ª semana

Lunes

Despierta a tu robot:

Comienza a construir tu robot y prográmalo para que se encienda solo cuando es de día.

Martes

La canción del verano:

Compón alucinantes melodías electrónicas y diseña complementos 3D para tu robot.

Miércoles

Dale vida a tu robot:

Ponle ruedas a tu robot y dale movimiento. ¡Resuelve el laberinto y gana todas la carreras!

Jueves

No te choques:

Haz inteligente a tu robot para que pueda detectar todos los obstáculos y añádele brazos robóticos.

Viernes

Enséñaselo al mundo:

Dale los últimos retoques a tu robot y preséntalo a tu familia y amigos.



Algunos ejemplos de nuestras actividades.

Construye una ciudad inteligente.

2ª Semana

Lunes

Dale luz a tu ciudad:

Comienza a construir tu ciudad añadiendo iluminación con tecnología LED inteligente.

Mares

Una ciudad tridimensional:

Crea todos los elementos que quieras utilizando el diseño y la impresión 3D.

Miércoles

Haz tu ciudad inteligente:

Construye y programa tu coche del futuro y crea inventos que faciliten su movimiento por la ciudad.

Jueves

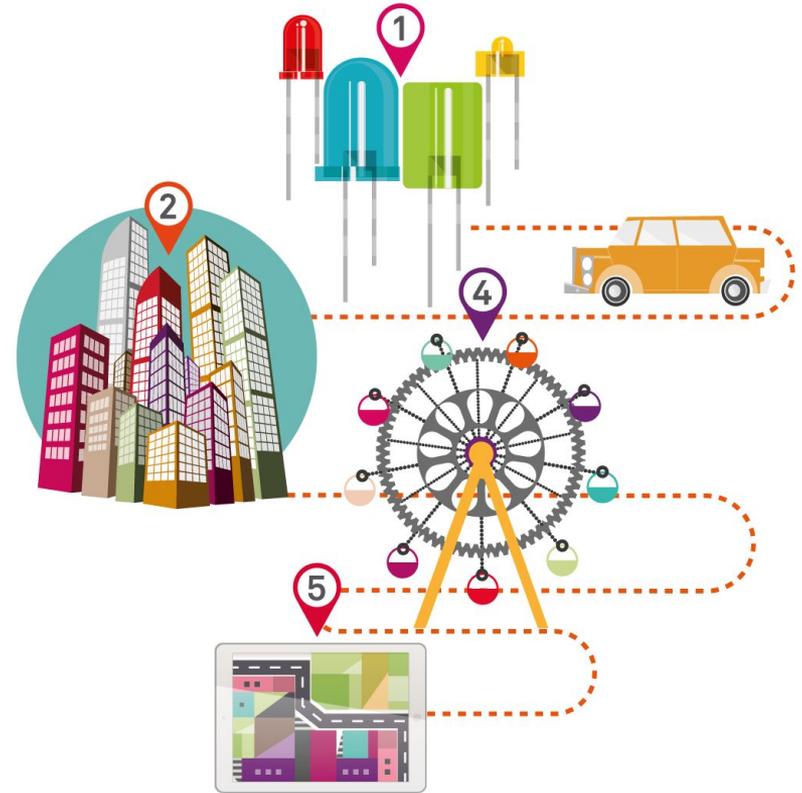
Incorpora un parque de atracciones:

Divierte a los niños y niñas de tu ciudad construyendo y programando tus propias atracciones.

7 de julio.

Enséñaselo al mundo:

Personaliza y añade los últimos detalles. ¡Preséntasela a tu familia y amigos!



Algunos ejemplos de nuestras actividades.

Experimenta la realidad virtual.

3ª Semana

Lunes

Escenarios virtuales:

Imagina, proyecta y diseña tus propios espacio para disfrutar al 100% de tu experiencia V.R.

Martes

Crea tus propios objetos:

Descubre Bitbloq 3D, la nueva herramienta de BQ Educación dedicada al diseño 3D. Dale identidad a tu escenario generando tus propios objetos.

Miércoles

It's alive!

Ya tienes tu escenario y la decoración de todo el espacio, ahora toca que los personajes entren a escena y lo mejor de todo, programarles para que cobren vida e interactúen entre sí.

Jueves

Fabrica tus propias gafas V.R.:

Tus propias gafas V.R. a medida. ¡Diseñalas, construyelas y customizalas a tu gusto!

Viernes

Enséñaselo al mundo:

Incorpora tus diseños 3D y tus personajes y tu escenario en V.R., ponte las gafas. y disfruta de tu propia experiencia 100% original.



Algunos ejemplos de nuestras actividades.

TechMedia: diseña tu start-up.

4ª Semana

Lunes

Mi empresa tecnológica:

Crea tu propia empresa y comienza a buscar soluciones para las impredecibles necesidades de tus clientes.

Martes

Soluciones musicales:

Enfrentate a nuevos desafíos e introdúctete en el mundo de la música para crear tus propios inventos musicales.

Miércoles

Personaliza en 3D:

Utiliza el diseño y la impresión 3D para obtener objetos que solucionen necesidades reales.

Jueves

Grandes proyectos tecnológicos:

Demuestra tus conocimientos y acepta el gran reto final. Crea un sistema robótico utilizando el mayor número de componentes electrónicos.

Viernes

Enséñaselo al mundo:

Presenta todos tus proyectos en la "Feria de pequeños empresarios", documenta la experiencia en vídeo y compártelo. ¡Muestra tu gran ingenio!



Precios y fechas

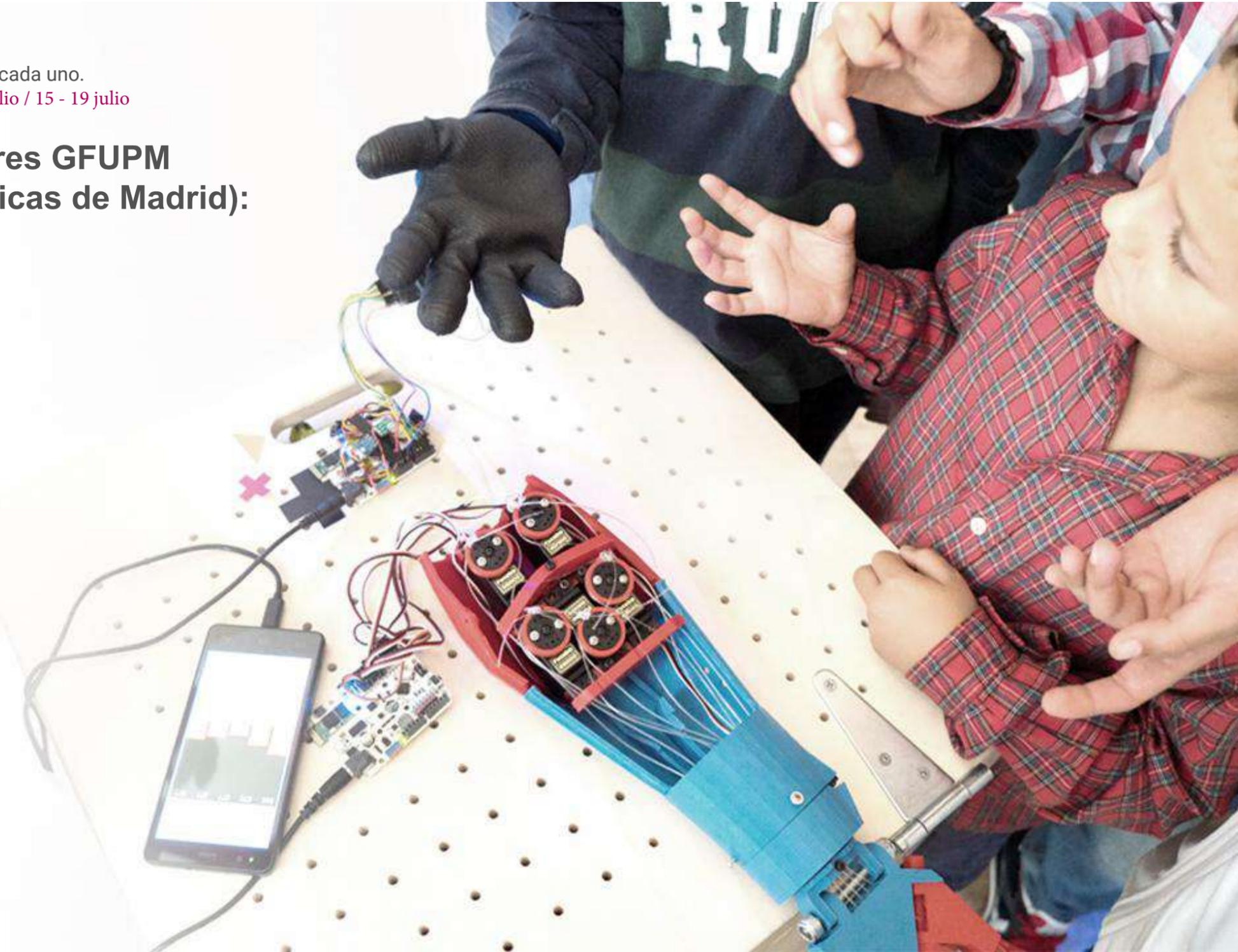
Cuatro cursos de 25 horas semanales cada uno.
Fechas: 24 - 28 junio / 1 - 5 julio / 8 - 12 julio / 15 - 19 julio

Precio Trabajadores UPM (Capítulo I) y Trabajadores GFUPM (II Convenio Personal Laboral Universidades Públicas de Madrid):

Actividad principal	Horario	Precio/semana
Campus tecnológico	9:00-14:00	84 €

Precio Resto Solicitantes:

Actividad principal	Horario	Precio/semana
Campus tecnológico	9:00-14:00	99 €
Extras	Horario	Precio/semana
Ampliación de horario	8.00 - 9.00 - 15.00 - 17.00	gratuito
Comedor	El servicio de comida se llevará a cabo en el comedor de la propia universidad y el precio se fijará en función de las tarifas del mismo llegado el momento.	



*Cada curso es independiente. No es necesario haber participado en los anteriores y el contenido no se repite.



Atención telefónica de lunes a jueves de
9:00 a 14:00 y de 15:30 a 17:00 horas.

91 111 87 03

Para realizar la compra, entra en:

store.bq.com/es/robotica/cursos

Sección de Acción Social UPM
Rectorado A - 3ª Planta - Despacho 03.022.0
Teléfono: 91 0670034
accion.social@upm.es